

## 04 | KAMPAŅAS

Trešajā spēles daļā politiskajām partijām tiek dots īss laiks, lai izstrādātu kampaņu jeb runu, ar kuru uzrunāt vēlētājus. Vēlētāji (pa vienam jautājumam no katra pārstāvētā personāža) pēc runas drīkst uzdot jautājumu. Ilgums sagatavei: 3-5 min. Runas ilgums: 1-2 min.

### PUNKTU SISTĒMA:

- Žetonus var iegūt visas spēlētāju grupas
- Politiskās partijas spēlētāji var iegūt punktu/-us, ja kampaņā tiek labi aizstāvētas politiskās partijas vērtības.
- Vēlētāji var iegūt papildus žetonus par labi uzdotiem jautājumiem, kas liek aizdomāties.

## 05 | BALSĒŠANA

Spēles beigās vēlētājiem ir dota iespēja balsot par sev tīkamo partiju. Tas notiek, uz lapiņas atzīmējot partijas saraksta numuru. Tiek ievāktas un saskaitītas balsis un tiek paziņots uzvarētājs / uzvarētāji.



## BONUSA DAĻA

Ātrie jautājumi. Tiek no abām pusēm (vēlētāju un partiju) izvirzīti 2 - 3 cilvēki, kuriem ir pēc iespējas ātrāk jāatbild uz jautājumiem. Šo var izmantot, ja paliek pāri laiks vai arī ir vairāki uzvarētāji.

ZINĀM, KA DAUDZ  
NOTEIKUMI, BET  
TAGAD LAIKS IR  
SPĒLĒT!



# GALDA SPĒLES NOTEIKUMI

GALDA SPĒLE VEIDOTA PROJEKTA  
"PIECĒLIES UN NOBALSO!"  
IETVAROS.

# KĀDS IR GALDA SPĒLES MĒRĶIS?

Galda spēles mērķis ir veicināt izpratni par priekšvēlēšanu procesu un vēlēšanām interesantā un jautrā veidā!



## GALDA SPĒLES NOTEIKUMI.

### 01 | SAGATAVOŠANĀS

Sagatavojiet spēļu kārtis un žetonus. Sadaliet savus spēlētājus vairākās grupās (atkarībā no skaita), kuri pārstāvēs konkrētu politisko ideoloģiju vai vēlētāju grupu.

Izlozējiet komandu lomas un sasēdieties divās rindās: vienā sēž vēlētāji, otrā - politiskās partijas. Vēlams, lai spēlētāju skatieni ir vērsti vienam pret otru.

### 02 | IEPAZĪŠANĀS

Spēles vadītājs izlozē spēles problēmu, par kuru diskutēs spēlētāji.

Bet, pirms ķeras klāt problēmas risināšanai, spēlētājiem ir jāiepazīstas vienam ar otru.

2-3 minūšu laikā politiskajām partijām ir jāizdomā, kā pastāstīt par savu ideoloģiju, neizmantojot dotos vārdus kartiņās.

- Min tikai vēlētāji.
- Par pareizu atbildi saņem 1 žetonu.

### 03 | INFO AVOTI

Tiek izdalītas informācijas izplatīšanas kartiņas. Politiskajām partijām ir 2-3 min laikā jāizlemj, kādas informācijas izplatīšanas metodes izmantot, lai sasniegtu savus vēlētājus.

**N.B!!!** Nēmiēt vērā, kura vēlētāju grupa visticamāk partiju atbalstītu. To pašu dara vēlētāji, bet viņiem jāizlemj, kur iedzīvotāji, kas atbilst dotajam demogrāfiskajam raksturojumam visticamāk iegūtu informāciju.

Abu pušu rezultāti tiek pārbaudīti.

#### PUNKTU SISTĒMA:

- Žetonus var iegūt visas spēlētāju grupas.
- Gan vēlētāji, gan politiskās partijas iegūst vienu punktu par katru pareizo informācijas avota izvēli, **maksimums** var iegūt **3 žetonus**.

